



IME BIASSONI* JUGLAR
ARGENTINA

EL MUNDO HABLA...



El mundo habla de paz,

pero ella ¿dónde está?

Yo no la encuentro en vocablos

como guerra, dolor,

derrama da sangre,

violaciones y terror.

Si hablo de paz

hablo de amor

Busco valores

Busco felicidad

y pinto con otro color,

de hoy, el dolor.

Hacer un mantra

a lo positivo

me parece mejor,

con actos seguros

de nivel superior

para un cambio mayor.



IME BIASSONI, MÉNESTREL

ARGENTINE

LE MONDE PARLE...

*Le monde parle de paix
mais où est-elle ?

je ne peux pas le trouver dans les mots
comme la guerre, la douleur,
sang versé,
viol et terreur

si je parle de paix
je parle d'amour

je cherche des valeurs
je cherche le bonheur

et je peins d'une autre couleur,
d'aujourd'hui, la douleur.

faire un mantra
au positif

Je pense que c'est mieux,
avec des gestes sécuritaires
haut niveau
pour un plus grand changement.*

IME BIASSONI ARGENTINA

THE WORLD SPEAKS...

The world speaks of peace

but where is she ?

I can't find it in words like war, pain,

shed blood, rape and terror

if i talk about peace

I'm talking about love

I am looking for values

I seek happiness

and I paint another color, today, pain.

do a mantra positive I think it's better,

with safe gestures high level for a bigger change.

IME BIASSETTI * ARGENTINA

O MUNDO FALA...

O mundo fala de paz mas onde ela está?

não consigo encontrar em palavras como a guerra,

a dor, sangue derramado,

estupro e terror se eu falar de paz

*estou falando de amor procuro valores eu busco
a felicidade e pinto de outra cor, hoje, dor.
faça um mantra positivo
Eu acho melhor,
com gestos seguros
alto nível para uma mudança maior.*

Име Биассони Аргентина
МИР ГОВОРИТ...
Мир говорит о мире но где она?
Я не могу найти это в словах как война, боль,
пролить кровь,
изнасилование и террор если я говорю
о мире я говорю о любви
Я ищу ценности я ищу счастья и я рисую другим
цветом,
сегодня боль.
делать мантру положительный
Я думаю, что это лучше,
безопасными жестами высокий уровень
для большего изменения.

